



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

SECRETARÍA ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA CARRERA DE LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Sistema de Créditos

Para obtener el título, el alumno deberá cubrir los créditos conforme a la siguiente tabla:

Áreas de Formación	Créditos	%
Área de Formación Básica Común	149	40
Área de Formación Básica Particular	144	39
Área de Formación Especializante Obligatoria	50	13
Área de Formación Especializante Selectiva	16	4
Área de Formación Optativa Abierta	16	4
Número mínimo total de créditos para optar por el título:	375	100

ÁREA DE FORMACIÓN BÁSICA COMÚN:

Unidades de Aprendizaje	Clave de materia	Tipo	Horas Teoría	Horas Práctica	Horas Totales	Créditos
MATEMÁTICA DISCRETA	I5892	C	51	17	68	8
TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN	I5915	C	51	17	68	8
ALGORITMIA	I5884	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE ALGORITMIA	I5885	S	0	68	68	5
PROGRAMACIÓN	I5882	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE PROGRAMACIÓN	I5883	S	0	68	68	5
ESTRUCTURAS DE DATOS I	I5886	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE ESTRUCTURAS DE DATOS I	I5887	S	0	68	68	5
ESTRUCTURAS DE DATOS II	I5888	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE ESTRUCTURAS DE DATOS II	I5889	S	0	68	68	5
BASES DE DATOS	I5890	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE BASES DE DATOS	I5891	S	0	68	68	5
PROGRAMACIÓN PARA INTERNET	I5909	C	51	17	68	8
INGENIERÍA DE SOFTWARE I	I5898	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I	I5899	S	0	68	68	5
MÉTODOS MATEMÁTICOS I	I5893	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE MÉTODOS MATEMÁTICOS I	I5894	S	0	68	68	5
MÉTODOS MATEMÁTICOS II	I5895	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE MÉTODOS MATEMÁTICOS II	I5896	S	0	68	68	5
MÉTODOS MATEMÁTICOS III	I7020	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE MÉTODOS MATEMÁTICOS III	I7021	S	0	68	68	5
ESTADÍSTICA Y PROCESOS ESTOCÁSTICOS	I5897	C	51	17	68	8
Totales:			663	833	1496	149

ÁREA DE FORMACIÓN BÁSICA PARTICULAR:

Unidades de Aprendizaje	Clave de materia	Tipo	Horas Teoría	Horas Práctica	Horas Totales	Créditos
FUNDAMENTOS FILOSÓFICOS DE LA COMPUTACIÓN	I7022	C	51	17	68	8
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	I7023	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE AQUitectura DE COMPUTADORAS	I7024	S	0	68	68	5
TRADUCTORES DE LENGUAJES I	I7025	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE TRADUCTORES DE LENGUAJES I	I7026	S	0	68	68	5
TRADUCTORES DE LENGUAJES II	I7027	C	51	17	68	8

SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE TRADUCTORES DE LENGUAJES II	I7028	S	0	68	68	5
SISTEMAS OPERATIVOS	I7029	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS	I7030	S	0	68	68	5
REDES DE COMPUTADORAS Y PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN	I7031	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE REDES DE COMPUTADORAS Y PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN	I7032	S	0	68	68	5
SISTEMAS OPERATIVOS DE RED	I7033	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS DE RED	I7034	S	0	68	68	5
SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS	I7035	C	51	17	68	8
COMPUTACIÓN TOLERANTE A FALLAS	I7036	C	51	17	68	8
SEGURIDAD	I7037	C	51	17	68	8
INTELIGENCIA ARTIFICIAL I	I7038	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL I	I7039	S	0	68	68	5
INTELIGENCIA ARTIFICIAL II	I7040	C	51	17	68	8
SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL II	I7041	S	0	68	68	5
SIMULACIÓN POR COMPUTADORA	I7042	C	51	17	68	8
Totales:			663	765	1428	144

ÁREA DE FORMACIÓN ESPECIALIZANTE OBLIGATORIA:

Unidades de Aprendizaje	Clave de materia	Tipo	Horas Teoría	Horas Práctica	Horas Totales	Créditos
PROYECTO DE ARQUITECTURA Y PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS	I7043	M	0	0	0	20
PROYECTO DE SISTEMAS INTELIGENTES	I7044	M	0	0	0	15
PROYECTO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS	I7045	M	0	0	0	15
Totales:			0	0	0	50

Nota: C= Curso, S= Seminario, L= Laboratorio, CT= Curso Taller, CL= Curso Laboratorio, M= Módulo.

ESPECIFICACIONES ADICIONALES QUE MARCA EL DICTAMEN:

- Durante los primeros tres primeros semestres, el alumno deberá acreditar el dominio de **lecto comprensión del idioma inglés**, correspondiente al nivel A2 del Marco Común Europeo de referencia para las lenguas o su equivalencia.
- El alumno deberá registrar su **servicio social** en el ciclo escolar inmediato siguiente al que acumule el 60% de los créditos del programa.
- El área de **formación especializante obligatoria** requiere de la realización de 3 proyectos a lo largo de los módulos. Los proyectos deberán presentarse con un prototipo que funcione, una documentación que lo explique y deberá defenderse ante un grupo de profesores. Los proyectos serán evaluados como "Acreditado" o "No Acreditado".
- El área de **formación especializante selectiva** será cubierta mediante cursos que el alumno elija en los campos de la matemática, física, electrónica, computación, química o ciencias de la tierra y de la vida.
- El área de **formación optativa abierta** será acreditada mediante cursos que alumno elija de los campos de ciencias sociales, humanidades, artes o estudios liberales.



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

SECRETARÍA ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA CARRERA DE LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OBJETIVO GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS

Formar profesionistas en el campo de la Ingeniería en Computación para contribuir al desarrollo económico y social de la región occidente del país, y en particular del Estado de Jalisco.

OBJETIVO PARTICULAR DE LA CARRERA

Proporcionar al estudiante una cultura científica, tecnológica y humanista, a través de una formación metodológica que lo prepare para adaptar e incorporar los avances científicos y tecnológicos a su campo profesional.

PERFIL DE INGRESO

MISIÓN

Formar a los mejores profesionales en Ingeniería en Computación, bajo un modelo de competencias centrado en el alumno, que permita a los egresados incorporarse al campo laboral, además de satisfacer las necesidades de la sociedad local, nacional e internacional con base a la vinculación permanente.

VISIÓN

Es la carrera de tecnología en el desarrollo de software, que responde a las demandas del mercado laboral, al ofrecer una formación de calidad, siendo evaluados de manera permanente en sus procesos de aprendizaje.

PERFIL DE EGRESO

El egresado de Ingeniería en Computación: Desarrollará software de sistemas paralelos, concurrentes, distribuidos con un alto grado de dificultad técnica. Aplicará formalismos matemáticos y metodologías de Ingeniería en Software en la implementación de sistemas autoadaptables, flexibles, escalables y de alto desempeño. Asimismo, realizará investigación en la ciencia de la computación.